

PC-Bauanleitung

1. Vorbereitung

- Bauteile wählen und bestellen
- Auspacken und Lieferkontrolle
- Lieferkontrolle
- Arbeitsfläche freiräumen
 - ggf. Körper erden
- Arbeitsplatz
 - Werkzeuge
 - Schraubendreher
 - Schlitz
 - Kreuz
 - ggf. Mikro
 - Rasierklinge
 - Erdungskabel
 - Arbeitsmaterial
 - Wärmeleitpaste oder -pad
 - kleine Plastiktüte
 - Reinigungsbenzin
 - fusselfreie Reinigungstücher
 - Kabelbinder

2. Prozessor

- Mainboard auf antistatische Unterlage
- ggf. Chipsatzkühler tauschen
 - reicht Kühlleistung?
 - passen Steckkarten nach Umbau?
 - passt CPU-Kühler noch?
 - ggf. Chipsatzkühler anpassen
- Prozessor montieren
 - Prozessor in Sockel stecken
 - Ausrichtung korrekt?
 - fester Halt?
 - Prozessor fixieren
 - Wärmeleitpaste aufbringen
- Kühler montieren
 - Kühlerfläche vorbereiten
 - Kühler montieren
 - Lüfter montieren
 - Lüfter anschließen

3. Gehäuse

- ggf. Dämmung anbringen
- Lüfter
 - ggf. montieren
 - ggf. entkoppeln
- I/O Backpanel montieren
- Mainboard einbauen
- Netzteil einbauen
 - ggf. Kabel verhüllen
 - ggf. Kabel verstecken
- Laufwerke einbauen
 - ggf. dämmen
 - ggf. entkoppeln

6. Funktionstest

- Bios & Boot
 - Speicher
 - Takt korrekt?
 - Dual Channel o.k.?
 - Prozessor
 - Takt korrekt?
 - FSB korrekt?
 - Intel: Hyperthreading o.k.?
 - AMD: Cool&Quite o.k.?
 - Smart fan control?
 - Temperatur (BIOS) o.k.?
- Physisch
 - Tasten o.k.?
 - Anschlüsse (USB etc.) o.k.?
 - Leuchten o.k.?
- unter Windows
 - Temperatur
 - z. B. MBM, Speedfan
 - Erkennung
 - alle Steckkarten erkannt?
 - Stabilität
 - CPU: z. B. Prime
 - Grafikkarten: ???
 - Performance
 - Everest
 - Sandra
 - Aquamark
 - PC-Mark

5. Komponenten

- Slotbleche anschließen
- Frontanschlüsse anschließen
- weitere Steckkarten einbauen
- interne und externe Kabel anschließen

4. Mainboard

- Gehäusekabel anschließen
- Speicherriegel einbauen
- Grafikkarte einbauen
- Netzteil an Board und ggf. Grafikkarte anschließen
 - an extra 12V gedacht?
 - an Grafikkarte gedacht?
- Maus/ Tastatur anschließen
- Bios einstellen
- erster Funktionstest